

氏名	科目名称
青木 和麻呂	解析学概論 確率論 幾何学 線形代数学 代数学 微分積分
赤坂 雅裕	総合的な学習の時間の指導法 道徳教育指導論
秋吉 美穂子	教職実践演習(栄養教諭)
阿部 秀尚	データベース データベース応用 データマイニング テキストマイニング 医療情報システム
天野 裕充	ショートムービー制作
A. E. オガワ	英会話 I (1B後半) 英会話 I (1B前半) 英会話 II (1B後半) 英会話 II (1B前半)
池辺 正典	Webプログラミング オフィスソフトウェア入門 ゲームプログラミング マクロプログラミング 行政情報システム
石井 健一	情報と社会
石野 正彦	ソフトウェアの構成とテスト 情報サービス産業の理解
井坪 葉奈子	インストラクショナルデザイン
伊藤 甲之介	特別支援教育概論
系川 修	データマイニング
井上 知樹	日本国憲法(湘南・オンデマンド※集中講義は便宜上の配置)
井上 裕之	キャリア研究
岩崎 宏次	スポーツ・健康実習 スポーツ・健康実習B
太田 信宏	情報処理A (1A) 情報処理A (1B) 情報処理A (1C) 情報処理B (1A) 情報処理B (1B) 情報処理B (1C)
大橋 洸太郎	テキストマイニング 情報表現演習
奥村 真司	英語 I A
尾崎 厚介	プロジェクトマネジメント
折本 綾子	コンピュータ応用 コンピュータ基礎
笠見 直子	英語 I B
梶並 知記	基礎プログラミングA
勝久 晴夫	現代社会と著作権 情報社会と法
門屋 博	Webデザイン
川合 康央	ゲームクリエイション コンピュータ・グラフィックス概論 空間デザイン

氏名	科目名称
川島 多加子	英語 I A
橘田 光弘	インターネットと情報セキュリティ コンピュータ概論 ハードウェア プレゼンテーション技法
黒木 弘司	キャリア研究
小林 かおる	英語 I B
小林 勝法	スポーツ・健康実習 スポーツ・健康実習B
近藤 隆史	サウンドデザイン デジタルクリエイション
佐久間 拓也	インターネット オペレーティングシステム ネットワーク運用管理 教育現場でのICT活用 情報セキュリティ 情報通信ネットワーク
櫻井 淳	基礎プログラミングA
佐藤 孝司	システム開発技法 システム設計 プログラミング入門
佐野 昌己	コンピュータ・グラフィックス制作 デジタルデッサン
釈氏 孝浩	アルゴリズムとデータ構造 デジタルクリエイション ビジュアル数学 教育方法・技術論 情報科教育法 I 情報科教育法 II 情報処理概論
勢子 公男	数学科教育法 I 数学科教育法 III 数学科教育法 IV
関 哲朗	アルゴリズムとデータ構造入門 プロジェクトマネジメント プロジェクトマネジメント入門 人間愛と情報社会
関口 明彦	アルゴリズムとデータ構造入門
高田 多恵子	CG&ゲーム制作(ゲーム企画) アニメーション制作A(アニメ)
たかの 舞俐	サウンドデザイン(DTM音楽)
高橋 和子	英会話 I (1A後半) 英会話 I (1A前半) 英会話 I (1C後半) 英会話 I (1C前半) 英会話 II (1A後半) 英会話 II (1A前半) 英会話 II (1C後半) 英会話 II (1C前半)
田鎖 聡史	グラフと組合せ論 情報数学序論 数と図形の世界
竹林 紀雄	映像表現 I
辻 裕之	データと統計的見方

氏名	科目名称
飛渡 洋	英語 I A 英語 I B
中村 眞樹子	学校栄養指導論 I 学校栄養指導論 II
西川 和	データベース入門 データモデリング
野村 晃司	情報表現デザイン
萩原 輝	英語 I B
藤掛 正邦	広告表現 I 情報表現デザイン
藤川 章	学校教育相談(カウンセリングを含む)
星 隆弘	英語 I A
保科 光作	スポーツ・健康実習A(1A) スポーツ・健康実習A(1B) スポーツ・健康実習A(1C)
本田 正美	パーソナルデータ倫理・法制 知的財産法
牧下 英世	数学科教育法 II
松本 浩之	こどもとメディア 教育課程論 教育実習A(中学) 教育実習B(高校) 教育実地研究 教育心理学 教職概論 教職実践演習(情報) 社会と教育 特別活動論
宮崎 剛	画像処理
宮下 治	栄養教育実習 教育原理 教育原理(情報) 教育制度・社会論(情報) 教育方法の理論と実践 教職概論 教職実践演習(栄養教諭) 生徒指導・進路指導論(情報) 生徒指導論 道徳教育・特別活動
武藤 剛	基礎プログラミングA 社会情報論
村井 睦	Webデザイン インタラクティブメディア概論 情報表現デザイン
吉田 知加	キャリア研究 システム分析 企業活動と情報システム
渡邊 美樹	栄養教育実習 教職実践演習(栄養教諭)